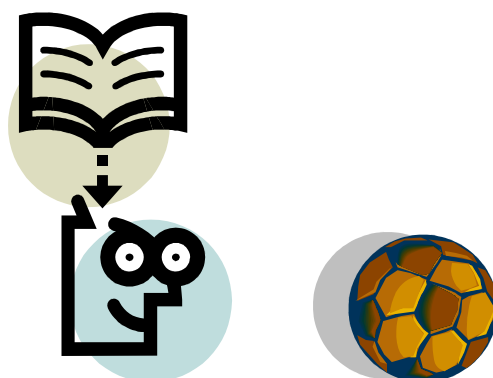


**R E G U L A M I N**  
**ROZGRYWEK TRAMPKARZY,**  
**MŁODZIKÓW,**  
**ORLIKÓW i ŻAKÓW**



**MAŁOPOLSKIEGO ZWIĄZKU**  
**PIŁKI NOŻNEJ**

**na sezon rozgrywkowy**  
**2012/2013**

*Regulamin Rozgrywek Trampkarzy, Młodzików, Orlików i Żaków Małopolskiego Związku Piłki Nożnej od sezonu 2012/2013 zatwierdzony Uchwałą Prezydium Zarządu MZPN w Krakowie z 6 września 2012 roku.*

## ROZDZIAŁ I

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

#### § 1

Rozgrywki Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w kategorii trampkarzy i młodzików mają na celu wyłonienie klubowego mistrza Małopolskiej Ligi Trampkarzy i Małopolskiej Ligi Młodzików w danym sezonie rozgrywkowym.

W rozgrywkach mogą brać udział:

- a. zgodnie z Ustawą o sporcie z 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami MZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
- b. inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie w dziedzinie piłka nożna.

Zasadniczym celem rozgrywek o mistrzostwo trampkarzy i młodzików jest szkolenie w formie gier przygotowujących do uczestnictwa zawodników w wyższych klasach rozgrywkowych.

#### § 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
  - a. Przepisy gry w piłkę nożną;
  - b. Uchwałę nr V/93 z 15 maja 2012 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej dot. zmiany Uchwały nr IX/140 z 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
  - c. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała nr IV/87 z 19 kwietnia 2012 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN, na podstawie art. 34 § 1 pkt i w zw. z art. 52 Statutu PZPN;
  - d. Uchwałę nr IX/169 z 31 sierpnia 2010 roku Zarządu PZPN w sprawie zatwierdzenia systemu organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce wraz z Uchwałą zmieniającą nr VI/112 z 27 czerwca 2012 roku;
  - e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z 20 marca 2009 roku;
  - f. Uchwałę Zarządu PZPN z 6 maja 2009 roku w sprawie licencji trenerskich;
  - g. Uchwałę Zarządu PZPN nr III/38 z 6 marca 2008 roku w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
  - h. Uchwałę nr VI/96 z 19 kwietnia 2011 roku Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania klas rozgrywkowych w sytuacji braku uzyskania licencji przez klub.
2. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Kluby, które zgłosiły potwierdzenie do rozgrywek muszą do 15 czerwca każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

#### § 3

Rozgrywki prowadzone są przez Wydział Gier i Wydział Dyscypliny Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

Zawody rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną i obowiązującego regulaminu rozgrywek oraz na podstawie zasad współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce zatwierdzonych przez Zarząd PZPN.

#### § 4

1. W rozgrywkach Małopolskiej Ligi Trampkarzy i Małopolskiej Ligi Młodzików biorą udział drużyny, które awansowały z rozgrywek I ligi trampkarzy i młodzików prowadzonych przez OZPN Tarnów, OZPN Nowy Sącz oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.

2. W sezonie rozgrywkowym 2012/2013 Małopolska Liga Trampkarzy i Małopolska Liga Młodzików liczyć będą po 14 drużyn.

3. Po zakończonych rozgrywkach sezonu 2012/2013 z Małopolskiej ligi Trampkarzy i Małopolskiej Ligi Młodzików spadają do niższej klasy rozgrywkowej – zgodnie z przynależnością terytorialną – cztery drużyny zajmujące najniższe miejsca – 11, 12, 13, 14.

4. Do Małopolskiej Ligi Trampkarzy i Małopolskiej Ligi Młodzików, w kolejnym sezonie w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi trampkarzy bądź młodzików, prowadzonych przez Okręgowy ZPN w Nowym Sączu i Tarnowie oraz PPN Wadowice i PPN Kraków.

#### § 5

Kluby sportowe zobowiązane są przed rozgrywkami dostarczyć listę zgłoszeń zawodników do Wydziału Gier MZPN, OZPN i Podokręgów prowadzących dane klasy rozgrywkowe celem uprawnienia zawodników do gry. Listy winny być alfabetycznie ułożone z imieniem i nazwiskiem, z pełną datą urodzenia zgłoszonych zawodników, którzy będą występować w danym sezonie. Kluby są zobowiązane uzyskać zgodę organu prowadzącego rozgrywkę na uczestnictwo w międzynarodowych spotkaniach lub ich organizację w okresie trwania sezonu rozgrywkowego.

## R O Z D Z I A Ł II

### B O I S K A

#### § 6

1. Spotkania mistrzowskie i szkoleniowe oraz sparingowe na szczeblu MZPN, okręgów i podokręgów winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Spotkania mistrzowskie i sparingowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dane dwa sezony rozgrywkowe.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Wydział Gier MZPN lub z upoważnienia właściwy terytorialnie OZPN, na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Ważność weryfikacji określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nie realizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywkę może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Związku Piłki Nożnej lub właściwego terytorialnie OZPN lub Podokręgu.

9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdadne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.
11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe w wysokości 100 zł oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli drużyna zgłosi takie żądanie.
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (1200 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

### R O Z D Z I A Ł III

### Z A W O D N I C Y

#### § 7

**W zawodach mistrzowskich na szczeblu MZPN, okręgów i podokręgów** mogą brać udział zawodnicy potwierdzeni do klubu w następujących kategoriach wiekowych:

Trampkarz	- ur. od 1.01.1998 – do 31.12.1999
Młodzik	- ur. od 1.01.2000 – do 31.12.2001
Orlik	- ur. od 1.01.2002 – do 31.12.2003
Żak	- ur. od 1.01.2004 – do 31.12.2005

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników, którzy ukończyli 12. rok życia, a nie ukończyli 16 lat może nastąpić w okresie jednego z dwóch okienek transferowych:

- od 1 lipca do 30 września
- od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej, w której występuje klub pozyskujący.

2. Na pisemną prośbę rodzica, który chce przenieść swoje dziecko do innego klubu, klub zwalniający musi w ciągu 14 dni załatwić prośbę. Jeżeli klub nie dotrzyma terminu, na prośbę rodzica (opiekuna) decyzję podejmie Wydział Gier MZPN, OZPN lub Podokręgu prowadzącego rozgrywki danej klasy Rozgrywkowej. (Zmiana barw klubowych dla zawodników grupy żaków i orlików może być dokonywana dwa razy w roku w sezonie rozgrywkowym -nie obowiązują okienka transferowe).

Zawodnicy nowo zgłoszeni, mogą być zgłoszeni i potwierdzeni do klubu poza okienkiem transferowym.

3. Każdy zawodnik musi posiadać pisemną zgodę (oświadczenie) rodzica lub prawnego opiekuna na udział w treningach i zawodach piłkarskich.

Zawodnik może być zgłoszony i potwierdzony do klubu jeżeli przedłoży pisemną zgodę rodziców (przedstawicieli ustawowych) i spełnia warunki wynikające z innych przepisów piłkarskich oraz niniejszych przepisów.

4. Zawodnik, który skończy 7 lat i jeden dzień musi być zatwierdzony przez klub w bazie ekstraklasy poprzez wypełnienie wniosku o rejestrację. Zawodnik nie zarejestrowany jest zawodnikiem wolnym.

5. Zawodnik (klub) zobowiązany jest przy rejestracji do nowego klubu dostarczyć pisemne oświadczenie o całkowitym rozliczeniu się z poprzednim klubem przez zawodnika.

6. Zawodnicy w wieku 12 lat i 1 dzień - 16 lat mogą zmieniać klub jeżeli rodzic zechce przenieść dziecko do innego klubu nieodpłatnie, ale po zawarciu umowy między zainteresowanymi klubami (kopia w aktach WG MZPN). Zawodnik ten po ukończeniu 16 lat wraca do macierzystego klubu. (Uchwała Zarządu PZPN IV/41 z 20.12.2002r. § 44 punkt 4).

W przypadku rozpoczęcia przez zawodnika nauki w szkole podstawowej lub gimnazjum, klub macierzysty na podstawie wystąpienia pisemnego rodziców lub opiekunów ustawowych każdorazowo zobowiązany jest udzielić zawodnikowi czasowego względnie definitywnego zwolnienia z klubu i zgodę na grę w innym klubie. Dotyczy to również zmiany miejsca zamieszkania.

7. Podstawowe listy uprawnionych zawodników (winny zawierać: imię i nazwisko, pełną datę urodzenia i nr ewidencyjny zawodnik) do gry należy zarejestrować w MZPN, OZPN lub w podokręgach prowadzących dane klasy rozgrywkowe najpóźniej na 1 tydzień przed rozpoczęciem rozgrywek. Każdą dodatkową listę należy zarejestrować najpóźniej do dnia poprzedzającego termin wyznaczonego spotkania.

8. Zawodnik powołany do kadry Małopolski musi być oddelegowany przez klub i ma być do dyspozycji trenera kadry na każdy ustalony przez niego termin (konsultacje, zgrupowania, obozy i zawody sportowe piłki nożnej). Od powyższego zwalnia zaświadczenie lekarskie o niezdolności.

## § 8

1. Zawodnicy legitymują się przed sędzią prowadzącym zawody kartą ekstranet oraz zatwierdzoną listą zgłoszenia i aktualną kartą zdrowia. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi przedstawić na żądanie sędziego ważny dokument z aktualną fotografią (legitymacja szkolna, paszport) lub inny dokument ze zdjęciem potwierdzającym jego tożsamość. Brak w/w dokumentów w razie kontroli (sprawdzania) przed zawodami, uniemożliwia grę temu zawodnikowi w rozgrywanym spotkaniu.

2. Brak dodatkowego dokumentu jest podstawą do weryfikacji zawodów jako walkower. W przypadku zaistniałych wątpliwości co do tożsamości zawodnika, sędzia zawodów w obecności trenerów, kapitanów oraz kierowników drużyn przeprowadza kontrolę zawodników, a w razie wątpliwości po dokładnym opisie w sprawozdaniu, przesyła do organu prowadzącego rozgrywkę do dalszego rozpatrzenia.

3. Sprawdzenie tożsamości zawodnika można dokonać przed zawodami, w przerwie lub po zakończonych zawodach. Jeżeli sędzia został poinformowany przez kapitana lub kierownika drużyny o konfrontacji przed zakończeniem zawodów powiadamia kapitanów drużyn, że po zakończonych zawodach zawodnicy pozostają na środku boiska do konfrontacji.

4. W przypadku stwierdzenia udziału w grze zawodnika nieuprawnionego, zostaną wyciągnięte konsekwencje regulaminowe w stosunku do trenera, jak i w stosunku do zespołu – łącznie z wykluczeniem z rozgrywek oraz karą finansową od 100 do 300 zł.

5. W przypadku stwierdzenia na podstawie sprawozdania meczowego udzielenia zawodnikowi czerwonej kartki, WD MZPN, OZPN lub Podokręgu rozpatruje przewinienie i udziela kary zawodnikowi.

## § 9

Wszyscy zawodnicy powinni posiadać aktualne karty zdrowia potwierdzone przez lekarza.

Zawodnicy są obowiązani poddać się badaniom lekarskim w odstępach nie dłuższych niż 6 miesięcy, o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu przeprowadzenia badań. Badania potwierdzone przez lekarza na listach są nieważne.

Karta zdrowia zawodnika powinna określać datę następnego badania wpisaną przez lekarza.

## ROZDZIAŁ IV

### SĘDZIOWIE

#### § 10

Sędziów do prowadzenia zawodów wyznacza Kolegium Sędziowskie MZPN (OZPN lub Podokręgu prowadzącego rozgrywki danej klasy rozgrywkowej na podstawie ustalonego terminarza rozgrywek). Koszty sędziowskie związane z prowadzeniem zawodów pokrywa klub będący gospodarzem zawodów (przed zawodami). W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów sędziemu przysługuje zwrot kosztów podróży oraz 50% delegacji.

#### § 11

Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy z jakichkolwiek powodów jest nieobecny, zawody muszą się odbyć w wyznaczonym terminie. Kapitan lub trener drużyny gospodarzy musi co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów poinformować kapitana lub trenera drużyny gości, że należy przeprowadzić losowanie przedstawionych własnych kandydatów na sędziów tych zawodów, względnie ustalić kto będzie te zawody sędziował. W przypadku braku zgodności co do osoby sędziego, o wyborze decyduje losowanie. Fakt powyższy należy opisać w sprawozdaniu sędziowskim i winien być podpisany przez kierowników lub trenerów obu drużyn przed rozpoczęciem zawodów. Gospodarz zawodów obowiązany jest w ciągu 48 godzin przesłać (dostarczyć) sprawozdanie do organu prowadzącego rozgrywki. Nie dopełnienie tych obowiązków, może spowodować weryfikację zawodów na korzyść gości przez Wydział Gier.

#### § 12

Zasady wnoszenia zastrzeżeń dotyczących rozgrywek do sprawozdania sędziowskiego określone są w postanowieniach PZPN.

## ROZDZIAŁ V

### ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK

#### § 13

**1. Rozgrywki na szczeblu MZPN, okręgów lub podokręgów** prowadzone są systemem jesień – wiosna. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami po dwa spotkania (nie dotyczy grup wydzielonych):  
u siebie jako gospodarz  
u przeciwnika jako goście  
Za każde rozgrywane spotkanie przyznaje się ilość punktów w zależności od uzyskanego wyniku :

- za zwycięstwo - 3 pkt,
- za remis - 1 pkt,
- za przegraną - 0 pkt

Za każde nie rozgrywane spotkanie lub rozegrane z naruszeniem przepisów regulaminowych przyznaje się:

- walkower 3-0, 4-0 ..... itd. i 3 pkt dla drużyny nie ukaranej lub
- obustronny walkower (- 3) – (-3) w bramkach i po 0 pkt przy ukaraniu obu drużyn

2. Po zakończeniu rundy następuje weryfikacja spotkań i tabeli rozgrywek.

Po zakończeniu rozgrywek drużyny, która zajmie I miejsce z największą ilością zdobytych punktów zostają mistrzami trampkarzy i młodzików danej ligi.

W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się wg ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:

- ilość zdobytych punktów w spotkaniach między drużynami
- przy równej ilości punktów, korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach między tymi drużynami
- przy dalszej równości wg obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn
- przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek
- w przypadku gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabelach, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b, c, d, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez WG PPN Kraków MZPN.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów o kolejności miejsca w tabeli decydują przepisy ustalone przez PZPN.

3. Rozgrywki ligowe na szczeblu MZPN prowadzi WG MZPN, na szczeblu okręgów WG OZPN, a na szczeblu podokręgów WG (Komisja Gier) Podokręgu prowadzącego rozgrywki danej klasy rozgrywkowej na podstawie ustalonego terminarza. Prowadzący rozgrywki ustala system rozgrywek obowiązujący w danym okręgu lub podokręgu.

4. Zawody winny odbyć się w terminie wyznaczonym w terminarzu rozgrywek. Ewentualna zmiana terminu może nastąpić za porozumieniem stron przy akceptacji WG MZPN, OZPN-u lub Podokręgu prowadzącego rozgrywki danej klasy rozgrywkowej co najmniej 14 dni przed zawodami. Klub występujący o zmianę terminu zawodów musi o tym fakcie powiadomić drużynę przeciwną oraz WG MZPN, OZPN lub Podokręgu i uzgodnić termin rozegrania zawodów. W przypadku nie uzgodnienia terminu przez kluby organ prowadzący rozgrywki przyzna obustronny walkower.

5. WG MZPN, OZPN-u lub Podokręgu może ustanowić zakaz zmian terminów rozgrywania spotkań, jeśli wprowadzają one chaos w prawidłowym prowadzeniu rozgrywek oraz organizacji obsady sędziowskiej.

Wyjątkiem byłyby:

- a) powołania do kadry Małopolski więcej niż trzech zawodników danego klubu
- b) wypadków losowych

W przypadku zaistnienia w/w wypadków kluby mają obowiązek rozegrania zaległych zawodów przed zakończeniem ostatnich dwóch kolejek w danym sezonie.

6. Wydział Szkolenia MZPN i Wydział Gier MZPN (okręgu lub podokręgu) ma prawo zmienić termin zawodów z uwagi na powołanie więcej niż 3 zawodników do poszczególnych reprezentacji MZPN oraz z uwagi na przeprowadzane konsultacje.

7. Wszelkie zmiany terminów nie uzgodnione z WG MZPN (okręgu lub podokręgu) spowodują kary, łącznie z obustronnymi walkowerami.

## § 14

1. Kluby które posiadają dwa zespoły w tej samej kategorii wiekowej zobowiązane są dostarczyć do Wydziału Szkolenia i WG MZPN, OZPN-u lub Podokręgu, celem uprawnienia do gry, listy alfabetycznie ułożonej, z datą urodzenia oraz numerem karty ekstraklas zawodników, którzy będą występować w danym sezonie rozgrywkowym w pierwszym, drugim i kolejnym zespole.

2. Jeżeli klub posiada dwie drużyny w trampkarzach i młodzikach, zawodnik występujący w pierwszej drużynie trampkarzy nie może występować w drugiej drużynie w następnym dniu. Dotyczy to również młodzików. Przerwa pomiędzy zawodami – od zakończenia pierwszych zawodów do rozpoczęcia drugich zawodów musi wynosić 48 godzin. Za jeden termin uważa się sobota – niedziela. Przepis nie dotyczy bramkarzy.

3. Jeżeli klub posiada 2 drużyny w danej kategorii wiekowej (trampkarze, młodzicy, orliki, żaki), to zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może występować w tej samej rundzie w drugiej drużynie. W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionych zawodników drużynie przeciwnej przyznaje się walkower, a drużynie, w której występowali zawodnicy karę finansową w wysokości 100–300 zł.

4. W jednej lidze nie mogą występować dwie drużyny jednego klubu w danej klasie rozgrywkowej:

- jeżeli pierwsza drużyna spada do klasy niższej, w której występuje druga drużyna tego samego klubu, to druga drużyna spada do klasy niższej
- jeżeli pierwsza drużyna spada do niższej klasy rozgrywkowej, w której druga drużyna zajmie pierwsze miejsce, to druga drużyna awansuje do klasy wyższej.

## ROZDZIAŁ VI

### PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE (KATEGORIE WIEKOWE)

#### § 15

#### **TRAMPKARZE (ur. 1.01.1998 – 31.12.1999 r.)**

- a) zawody trwają 2 x 35 minut, z przerwą 10-minutową, na boisku pełnowymiarowym w składach 11-osobowych. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN, na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
- b) w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników. W trakcie spotkania można wymienić dowolną ilość zawodników wpisanych do protokołu. Obowiązuje system „hokejowy” bez przerywania gry. Zmiany winny być dokonywane przy środkowej linii boiska. W protokole sędziowskim winna znajdować data urodzenia zawodnika.
- c) zawody są rozgrywane piłką nr 5
- d) rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m
- e) odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m
- f) obowiązuje przepis o spalonym
- g) obowiązuje obuwie sportowe (zabrania się używania metalowych korków)
- h) powinny obowiązywać na koszulkach numery od 1 do 18
- i) wszyscy zawodnicy winni posiadać ochraniacze na gołonie
- j) zawodnicy muszą być wpisani do Sprawozdania sędziowskiego z takimi numerami jakie posiadają na koszulkach.
- Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.
- k) niezależnie od kar wynikających z przepisów gry w piłkę nożną sędzia zawodów może w celach wychowawczych okresowo wykluczyć zawodnika z gry na 3, 5, 10 minut.
- l) czwarte kolejne wykroczenie zawodnika powoduje całkowite wykluczenie z zawodów (czerwona kartka)
- ł) w przypadku okresowego (całkowitego) wykluczenia z gry nie można wprowadzać w jego miejsce zawodnika rezerwowego
- m) karę dyscyplinarną w stosunku do zawodnika całkowicie wykluczonego z gry (kartka czerwona) podejmuje WD MZPN (WD OZPN-u lub Podokręgu)
- n) obowiązuje czytelne wypełnienie przez kierownika drużyny sprawozdania sędziowskiego, które podpisują trener lub kierownik i kapitan drużyny przed zawodami. Za błędne, niewłaściwe lub niestaranne wypełnienie sprawozdania klub poniesie karę regulaminową w wysokości 50 zł
- o) w sprawozdaniu sędziowskim należy wpisać imię i nazwisko oraz datę urodzenia danego zawodnika
- p) po zakończonych zawodach zawodnicy obu drużyn dziękują sobie i sędziemu za rozegrane zawody na środku boiska

#### § 16

#### **MŁODZICY (ur. 1.01.2000–31.12.2001 r.)**



Zawody trwają 2 x 30 minut, z przerwą 10-minutową. Obowiązuje skrócone pole gry, drużyny występują w składach 9-osobowych (8 +1). Bramki o wymiarach 5 x 2 m ustawione są na linii pola karnego boiska pełnowymiarowego. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.

W protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników (w tym mogą być wpisane 2 dziewczynki). W trakcie spotkania można wymienić dowolną ilość zawodników wpisanych do protokołu. Obowiązuje system „hokejowy” bez przerywania gry. Zmiany winny być dokonywane przy środkowej linii boiska.

- Zawody są rozgrywane piłką nr 4
- rzuty rożne są wykonywane z miejsca przecięcia się przedłużenia linii pola karnego z liniami bocznymi pola karnego
- rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m
- odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m
- obowiązuje przepis o spalonym
- obowiązuje obuwie sportowe (zabrania się używania metalowych korków)
- obowiązuje na koszulkach nr od 1 do 18.
- wszyscy zawodnicy winni posiadać ochraniacze na golenie
- zawodnicy muszą być wpisani do Sprawozdania sędziowskiego z takimi numerami jakie posiadają na koszulkach
- zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu
- niezależnie od kar wynikających z przepisów gry w piłkę nożną sędzia zawodów może w celach wychowawczych okresowo wykluczyć zawodnika z gry na 3, 5, 10 minut
- czwarte kolejne wykroczenie zawodnika powoduje całkowite wykluczenie z zawodów (czerwona kartka)
- w przypadku okresowego (całkowitego) wykluczenia z gry nie można wprowadzać w jego miejsce zawodnika rezerwowego
- karę dyscyplinarną w stosunku do zawodnika całkowicie wykluczonego z gry (kartka czerwona) podejmuje WD MZPN (WD OZPN lub Podokręgu)
- obowiązuje czytelne wypełnienie przez kierownika drużyny sprawozdania sędziowskiego, które podpisują trener, kierownik i kapitan drużyny przed zawodami. Za błędne, niewłaściwe lub niestaranne wypełnienie sprawozdania klub poniesie karę regulaminową w wysokości 50 zł. W sprawozdaniu sędziowskim należy wpisać numer karty zawodniczej danego zawodnika.
- po zakończonych zawodach zawodnicy obu drużyn dziękują sobie i sędziemu za rozegrane zawody na środku boiska.

## § 17

### **ORLIKI (ur. 1.01.2002–31.12.2003 r.)**

Od sezonu 2012-2013 rozgrywki trampkarzy zwanych orlikami prowadzone są w grupach. Celem rozgrywek jest szkolenie młodzieży. Podział grup i regulamin rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn oraz od zasięgu terytorialnego. W w/rozgrywkach nie stosuje się przepisu spadków i awansów.

1. Zawody rozgrywane są na skróconych polach gry boiska pełnowymiarowego wg wzoru (50x30 m). Bramki o wymiarach 5x2 lub 3x2 m wg wzoru.

Zespół liczy 7 zawodników, w tym bramkarz oraz do 5 rezerwowych wpisanych do sprawozdań meczowych

2. Każdy zawodnik powinien posiadać :

- aktualną kartę zdrowia
- deklarację klubu
- ochraniacze goleni

3. Czas gry: 2 x 25 minut, z 10-minutową przerwą
4. Gra piłką siatkową „4”
5. Zmiany zawodników systemem „hokejowym”
6. Gra odbywa się bez spalonego
7. Za niesportowe zachowanie kary czasowe 3, 5, 10 minut, czwarte wykroczenie zawodnika powoduje wykluczenie z zawodów, miejsce zajmuje zawodnik wpisany do sprawozdania
8. Rzut karny z odległości 9 m
9. Pole karne na całej szerokości wyznaczonego boiska
10. Rozgrywki odbywają się bez awansów i spadków( grupa szkoleniowa)
11. Zawody prowadzi sędzia związkowy – naucza przepisów gry, a nie tylko je egzekwuje.
12. Sprawy wychowawcze:
  - wyprowadzanie i przywitanie zespołów
  - ogłaszanie wyników po zawodach
  - zawodnicy dziękują przeciwnikom za rozegrane spotkanie
13. Drużyny rozgrywają mecze pod warunkiem posiadania potwierdzonej przez MZPN podstawowej listy zgłoszeń w systemie ekstrakonet począwszy od ukończenia 7. roku życia oraz aktualnej indywidualnej karty zdrowia.
14. Pomiędzy dwoma kolejnymi meczami danej drużyny wymagana jest przerwa regeneracyjna 48 godzin od zakończenia pierwszego meczu do rozpoczęcia kolejnego.
15. W celu poprawienia przejrzystości na boisku należy usytuować zawodników rezerwowych, kierowników drużyn i trenerów za jedną linią autową, a rodziców i kibiców za drugą linią autową.
16. Po rozegranym spotkaniu sprawozdanie należy dostarczyć do organu prowadzącego rozgrywki

## § 18

### **Ż A K I (ur. 1.01.2004–31.12.2005 r.)**

Od sezonu 2012-2013 rozgrywki żaków prowadzone są w grupach. Celem rozgrywek jest szkolenie młodzieży. Podział grup i regulamin rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn. W w/w rozgrywkach nie stosuje się spadków i awansów.

1. Zawody rozgrywane są na skróconych polach gry boiska pełnowymiarowego wg wzoru (50x30 m).  
Bramki 3x2 m.  
Zespół liczy 7 zawodników, w tym bramkarz oraz do 5 rezerwowych wpisanych do sprawozdań meczowych.
2. Każdy zawodnik powinien posiadać :
  - aktualną kartę zdrowia
  - legitymację szkolną
3. Czas gry 2 x 25 minut z 10-minutową przerwą
4. Gra piłką siatkową lub nr „3”
5. Zmiany zawodników systemem „hokejowym”
6. Gra odbywa się bez spalonego
7. Za niesportowe zachowanie kary czasowe 3, 5, 10 minut
8. Rzut karny z odległości 9 m
9. Pole karne na całej szerokości wyznaczonego boiska
10. Rozgrywki odbywają się bez awansów i spadków(grupa szkoleniowa)
11. Zawody prowadzi sędzia związkowy – naucza przepisów gry, a nie tylko je egzekwuje
12. Sprawy wychowawcze :
  - wyprowadzanie i przywitanie zespołów
  - ogłaszanie wyników po zawodach
  - zawodnicy dziękują przeciwnikom za rozegrane spotkanie
13. Drużyny rozgrywają mecze pod warunkiem posiadania potwierdzonej przez MZPN podstawowej listy zgłoszeń w systemie ekstrakonet począwszy od ukończenia 7. roku życia oraz aktualnej indywidualnej karty zdrowia
14. Przy rejestracji zawodnika klub musi dostarczyć zgodę rodzica lub prawnego opiekuna do WG prowadzącego rozgrywki danej klasy rozgrywkowej.

15. Pomiędzy dwoma kolejnymi meczami danej drużyny wymagana jest przerwa regeneracyjna 48 godzin od zakończenia pierwszego meczu do rozpoczęcia kolejnego
16. W celu poprawienia przejrzystości na boisku należy usytuować zawodników rezerwowych, kierowników drużyn i trenerów za jedną linią autową, a rodziców i kibiców za drugą linią autową
17. Po rozegranym spotkaniu sprawozdanie należy dostarczyć do organu prowadzącego rozgrywkę w terminie trzech dni po rozegraniu zawodów

## ROZDZIAŁ VII

### PRZEWINIENIA, KARY

#### § 19

1. Nieuzasadnione niestawienie się na zawody drużyny - kara finansowa 200 zł.
2. Za wstawienie zawodnika nieuprawnionego do gry - kara finansowa dla klubu 100 zł.
3. Za wstawienie zawodnika nieuprawnionego do gry dla osoby funkcyjnej - kara finansowa od 200 do 1000 zł.
4. Samowolne zejście drużyny z boiska - kara finansowa 200 zł.
5. Wycofanie się drużyny w trakcie rozgrywek - kara finansowa 250 zł.
6. Zmiana terminu spotkania - 50 zł.
7. Kluby nie płacą kar finansowych za czasowe wykluczenia.  
Zawodnik (trener, opiekun) wykluczony z gry na skutek wysoce niesportowego zachowania się, naruszenia nietykalności osobistej osób biorących udział w zawodach, nie może brać udziału w następnych zawodach do czasu rozpatrzenia sprawy przez organ dyscyplinarny prowadzący rozgrywkę danej klasy rozgrywkowej i odbycia kary.
8. Zawody należy zweryfikować jako walkower za:
  - niestawienie się na zawody
  - brak przygotowania boiska do gry
  - brak przepisowej piłki do gry
  - naruszenie nietykalności cielesnej sędziego prowadzącego zawody
  - wtargnięcie publiczności na boisko ( brak możliwości usunięcia)
  - samowolne zejście drużyny z boiska
  - zdekompletowanie drużyny
  - udział w grze nieuprawnionego zawodnika
  - odmowę przyjęcia zawodnika (trenera, opiekuna) wezwanego na posiedzenie WD MZPN, Okręgu lub Podokręgu
  - udział w zawodach zawodnika wcześniej powołanego do kadry, który przedstawiał zaświadczenie lekarskie o braku zdolności do gry
  - odmowę dostarczenia „Sprawozdania meczowego” zawierającego skład drużyn sędziemu
9. W sprawozdaniach winny znajdować się czytelne podpisy dwóch osób: trenera i kierownika drużyny.
  - a) w przypadku usunięcia trenera z ławki rezerwowych przez sędziego zawodów, obowiązki opiekuna drużyny przejmuje druga pełnoletnia osoba wpisana do protokołu
  - b) w przypadku usunięcia drugiego trenera lub opiekuna drużyny, sędzia kończy zawody i opisuje w sprawozdaniu zawodów zaistniały przypadek
  - c) w przypadku kiedy na ławce rezerwowych brak jest drugiej pełnoletniej osoby sędzia zawodów nie usuwa trenera z ławki rezerwowych opisując zdarzenie w sprawozdaniu meczowym, a organ prowadzący rozgrywkę (komisja dyscypliny) wyciąga konsekwencje wobec ukaranego trenera
  - d) trener ukarany przez sędziego (usunięty z ławki rezerwowych) nie może prowadzić drużyny w kolejnych zawodach do czasu wydania orzeczenia przez organy dyscyplinarne

## ROZDZIAŁ VIII

### OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

#### § 20

1. Klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, trenerów, pracowników i zawodników.
2. Za przewinienia i wykroczenia zawodników, trenerów i działaczy, stosuje się sankcje określone w regulaminie dyscyplinarnym PZPN.
3. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do właściwego przygotowania boiska do zawodów, jak i do właściwego zabezpieczenia zawodów pod względem bezpieczeństwa na obiekcie sportowym przed zawodami, w trakcie ich trwania jak i po ich zakończeniu.
4. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zabezpieczenia zawodów pod względem medycznym (lekarz, pielęgniarka itp.), ponadto gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia środka transportu na wypadek konieczności odwiezienia zawodników lub innych osób do szpitala oraz zapewnienia właściwego bezpieczeństwa na całym obiekcie.
5. Kluby posiadają obowiązek ubezpieczenia swoich zawodników na własny koszt, a w razie braku takiej możliwości, klub powinien powiadomić zawodników, ich rodziców lub opiekunów o ubezpieczeniu indywidualnym.
6. Małopolski Związek Piłki Nożnej w Krakowie nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.
7. Gospodarz zawodów ma obowiązek posiadania na obiekcie sportowym apteczki, noszy, kocy.
8. Jeśli wyznaczone bądź uzgodnione spotkanie mistrzowskie nie odbędzie się, względnie mecz zostanie przerwany przed upływem regulaminowego czasu gry, ustala się następująco:
  - a) kluby nie mogą wzajemnie rościć pretensji finansowych jeśli przyczyna była od nich niezależna, a decyzję o zakwalifikowaniu przyczyny podejmuje WG MZON (określenie lub podokręgu) lub Wydział Szkolenia MZPN
  - b) gospodarz spotkania ma prawo żądania zwrotu poniesionych kosztów organizacji spotkania oraz ryczałtu za utracony termin jeśli winę ponosi drużyna przeciwnika.

## ROZDZIAŁ IX

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

#### § 21

1. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu zastrzeżeń i protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności:  
I INSTANCJA: Wydział Gier i Wydział Dyscypliny MZPN, OZPN lub Podokręgu prowadzącego rozgrywkę danej klasy rozgrywkowej w terminie 14 dni po zawodach i po wpłaceniu kaucji w wysokości 200 zł.  
II INSTANCJA: Związkowa Komisja Odwoławcza przy MZPN w terminie 4 dni od daty otrzymania decyzji WG i WD MZPN (liczy się data stempla pocztowego) po uprzednim wpłaceniu kaucji w wysokości 300 zł na konto MZPN.  
Od tej decyzji nie przysługuje odwołanie.  
Protesty złożone po terminie i nieopłacone kaucją nie będą rozpatrywane.

#### § 22

1. O wszystkich innych sprawach dotyczących rozgrywek, a nie objętych niniejszym Regulaminem, decyduje Wydział Gier, Wydział Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywkę danej klasy rozgrywkowej.

2. Zmiany dotyczące systemu rozgrywek młodzieżowych na sezon 2013/2014, w Małopolskiej Lidze Trampkarzy i Małopolskiej Lidze Młodzików (a także w klasach niższych prowadzonych przez okręgi i podokręgi), mogą być wprowadzone przed rozpoczęciem tych rozgrywek w sezonie 2013/2014. Na kolejne sezony rozgrywkowe mogą być opracowane aneksy do zmieniających się przepisów.

3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

Kraków, 6 września 2012 r.

Za Zarząd

Prezes MZPN Ryszard Niemiec