

**Regulamin rozgrywek o mistrzostwo Krakowskiej Ligi Oldbojów Piłki Nożnej  
SEZON 2012.**

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Rozgrywki organizowane są w oparciu o przepisy PZPN.  
Zwycięzca otrzyma Puchar Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
2. Rozgrywki o mistrzostwo KLOPN prowadzone są systemem wiosna - jesień.
3. Rozgrywki odbywają się w dwóch klasach rozgrywkowych : **I lidze** (10 drużyn) oraz **II lidze** (10 drużyn).

**I liga:**

- Clepardia Kraków
- Cracovia Kraków
- Hutnik Nowa Huta
- Krakus Swoszowice
- Prądniczanka Kraków
- Wanda Nowa Huta
- Wawel Kraków
- Węgrzcanka Węgrze Wlk.
- Wieczysta Kraków
- Wisła Kraków

**II liga :**

- Armatura Kraków
- Borek Kraków
- Libertów ARLOS
- Orzeł Piaski Wlk.
- Płaszowianka Kraków
- Prokocim Kraków
- Tyniec
- Victoria Kraków
- Zielonka Wrząsowice
- Zwierzyniecki Kraków

**UCZESTNICY ZAWODÓW**

4. W meczach mogą brać udział zawodnicy, którzy urodzeni są w roku **1977 i starsi**.
5. Drużyny zobowiązane są posiadać listę zawodników. Lista zawodników klubu potwierdzająca tożsamość, rok urodzenia i zdolności do gry na własną odpowiedzialność musi być własnoręcznie podpisana przez każdego zawodnika. W przypadku braku listy zawodników mecz może być zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
6. W trakcie sezonu można dodatkowo zgłosić zawodnika do rozgrywek poprzez dopisanie do listy zawodników zgłoszenie, potwierdzone w identyczny sposób jak lista podstawowa własnoręcznym podpisem, stwierdzającym zdolność do gry na własną odpowiedzialność. Nie może to być zawodnik, który rozpoczął sezon w innej drużynie i rozegrał w niej więcej niż trzy spotkania, wyjątek stanowi wycofanie się drużyny z rozgrywek.
7. Przed każdym spotkaniem kapitanowie lub kierownicy drużyn zobowiązani są dostarczyć do sędziego zawodów kserokopię listy zgłoszonych do rozgrywek zawodników. Lista wraz z dowodami tożsamości musi być przedstawiona przed, w czasie lub po każdym meczu drużynie przeciwnej jeżeli drużyna wystąpi z takim żądaniem. Brak dowodu tożsamości może być powodem niedopuszczenia zawodnika do gry. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników uczestniczącego po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu. Brak możliwości sprawdzenia tożsamości zawodnika uczestniczącego w zawodach powoduje zweryfikowanie zawodów jako walkower dla drużyny przeciwnej. W przypadku uczestniczenia w zawodach zawodnika nieuprawnionego drużyna przegrywa mecz walkowerem.
8. Zawodnicy biorący udział w zawodach oldbojów winni ubezpieczyć się we własnym zakresie od nieszczęśliwych wypadków. KLOPN nie ponosi pod tym względem żadnej odpowiedzialności.

**ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK**

9. Mecze odbywają się systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż.
10. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się ilość punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
  - a) za zwycięstwo - 3 punkty
  - b) za remis - 1 punkt

c) za przegraną - 0 punktów

11. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
12. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują przepisy na podstawie *Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami)*.
13. Czas trwania zawodów **2 x 35 min**.
14. Gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziemu egzemplarz druku sprawozdania meczowego. Gospodarz pokrywa w całości koszty organizacji zawodów.
15. Dopuszcza się w każdym zawodach zmianę dowolnej ilości zawodników z możliwością powrotu na boisko. Numery na koszulkach zawodników muszą odpowiadać numerom wpisanym do sprawozdania meczowego.
16. Obsadę sędziowską zabezpiecza Kolegium Sędziów MZPN. Zawody prowadzone będą przez dwóch sędziów po jednym na każdej połowie boiska.
17. Wszystkie mecze I rundy należy rozegrać do dnia **01.07.2012 r.**, natomiast mecze nierozegrane we wcześniejszym terminie z drugiej rundy do dnia **01.10.2012 r.**, z tym że drużyna wnioskująca o zmianę terminu uzgodni z przeciwnikiem i powiadomi organizatora oraz Wydział Sędziowski o nowym terminie spotkania. W przypadku uznania przez sędziego zawodów boiska za niezdatne do gry, należy uzgodnić nowy termin. Jeżeli spotkanie nie zostanie rozegrane w tym terminie, zawody uznane będą jako nieodbyte (zero punktów dla obu drużyn) lub orzekany będzie walkower na niekorzyść drużyny, która nie przystąpi do zawodów w terminie proponowanym przez przeciwnika.
18. Z I ligi spadają dwie ostatnie drużyny.
19. Z II ligi spadają dwie ostatnie drużyny i nie biorą udziału w rozgrywkach w następnym sezonie.
20. Awans do I ligi uzyskują mistrz i wicemistrz II ligi.

### **SPRAWY DYSCYPLINARNE**

21. Kary nakładane na zawodników:

**żółta kartka** – **odsunięcie zawodnika na 5 minut** z gry w zawodach bez prawa wprowadzenia innego zawodnika do gry w jego miejsce na czas trwania kary ( gra w osłabieniu drużyny ukaranej),

**czerwona kartka** – **usunięcie zawodnika** z gry bez prawa wprowadzenia innego zawodnika do gry w jego miejsce do zakończenia zawodów ( gra w osłabieniu drużyny ukaranej).

Pozostałe przewinienia będą karane zgodnie z przepisami dyscyplinarnymi PZPN.

22. Drużyny, które nie rozegrają 3 zawodów w sezonie zostają wykluczone z dalszych rozgrywek.
23. Wszelkie zmiany i prawo interpretacji niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania wszystkich spraw nie ujętych w Regulaminie a wynikających z prowadzonych rozgrywek, przysługuje organizatorowi.

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

24. Przedstawiciel drużyny gospodarzy zobowiązany jest przekazać do organizatora rozgrywek informację o wyniku meczu.

**Sprawy organizacyjne: Jarosław Marfiak 0501 971 456 , poczta : ( jmarfiak @ wp.pl )**

**Sprawy sędziowskie: Paweł Sikora 517 263920**

**Strona informująca o lidze oldbojów :** , <http://www.mzpnkrakow.pl/>, <http://www.futbol.org.pl/>

<http://www.sportowetempo.pl/>

25. Wpisowe do rozgrywek wynosi **50,00 zł** - wpłatę należy dokonać przy zgłoszeniu drużyny do rozgrywek.

